



# Formation BIM

## Gestion de projets numériques et travail collaboratif

Programme sur 4 jours  
(29 heures)

### Objectif pédagogique :

Comprendre les fondamentaux du BIM et les enjeux du travail collaboratif, s'approprier la méthodologie BIM - Répondre aux nouvelles exigences des Maîtres d'Ouvrages en terme de rendu de projet (Maquette Numérique BIM) - Savoir utiliser une visionneuse gratuite en vue de vérification de maquettes / détection de collisions

2 000 € HT par stagiaire  
minimum : 3 stagiaires par session  
maximum : 5 stagiaires par session

### Etre BIM Ready - culture et philosophie du BIM (1 jour - 7 heures)

Les enjeux du BIM  
Environnement  
Etat actuel du BIM en France et dans le monde,  
L'importance de l'interopérabilité,  
Les Outils disponibles,  
Le BIM Manager,  
Le Retour sur investissement,  
Questions & Réponses

#### *Notions fondamentales du BIM*

Culture et philosophie du BIM  
Maquette numérique, BIM définitions  
Les 3 niveaux de maturité du BIM  
La réglementation autour du BIM

#### *Le BIM pour votre métier*

Travail d'équipe et interopérabilité  
Les workflows  
La base de données  
Les bénéfices du BIM, Retour sur investissement  
Les contraintes du BIM

#### *Le BIM Manager*

Métier, fonctions  
Son rôle dans le projet collaboratif  
La phase conception  
La phase construction  
La phase post-construction, gestion du patrimoine

### Convention BIM - documents contractuels et aspects juridiques (1 jour - 7 heures)

Les institutions officielles en charge du BIM en France  
Le cadre légal, où en est la France ?  
Focus sur le Royaume-Uni, le numéro 1 du BIM en Europe ?  
Panorama des guides et protocoles internationaux  
Le guide méthodologique de Mediaconstruct, le futur standard français ?  
Les étapes de rédaction et de validation d'une convention BIM  
Le rôle et les responsabilités de chacun des intervenants  
Les livrables (niveau de développement et niveau de détail (LOD))  
Notion d'objectifs BIM  
Notion de Cas d'usage  
Notion de valorisation des cas d'usage  
Les synoptiques ou comment décrire un processus de manière graphique  
L'infrastructure numérique  
Le programme BIMétric ou évaluer l'impact du BIM sur un projet

Réf de la formation : BF\_BIMGOO2

### Public visé

Professionnels en charge de manager le BIM

### Moyens pédagogiques

Un poste complet par stagiaire comprenant la version logicielle.  
Un support de cours est remis à chaque stagiaire.  
Mise en pratique des notions abordées à l'issue de chaque journée  
La formation est validée par une attestation de formation





# Formation BIM

## Gestion de projets numériques et travail collaboratif

### Visionneuses IFC

*(1 jour - 8 heures)*

Modalités de formation : 1 heure de présentation et 1h d'exercices pour chaque viewer

*Solibri Model Viewer (Nemetschek)*

Préambule sur la visionneuse

Fonctionnement / Interface, Fonctionnalités

Navigation dans la maquette

Comment voir les informations contenues dans la maquette / visibilité des éléments, Comment traiter la maquette

*TEKLA BimSight (Trimble)*

Préambule sur la visionneuse

Fonctionnement / Interface, Fonctionnalités

Navigation dans la maquette

Comment voir les informations contenues dans la maquette / visibilité des éléments, Comment traiter la maquette

Consolidation de plusieurs maquettes, Détection de collisions

Gestion des collisions (exports de rapport de clash)

*EveBIM (CSTB)*

Préambule sur la visionneuse

Fonctionnement / Interface, Fonctionnalités

Navigation dans la maquette

Comment voir les informations contenues dans la maquette / visibilité des éléments, Comment traiter la maquette,

Consolidation de plusieurs maquettes

*BIM VISION (DataComp)*

Préambule sur la visionneuse

Fonctionnement / Interface, Fonctionnalités

Navigation dans la maquette

Comment voir les informations contenues dans la maquette / visibilité des éléments, Comment traiter la maquette

### Navisworks

*(1 jour - 7 heures)*

*Démarrage*

Interface utilisateur, Espace de travail, Navigation

Comment fonctionne Navisworks

Ouvrir et ajouter des fichiers

Enregistrer, fusionner, actualiser et publier des fichiers

Arborescence de sélection et sélection d'objets

*Révision d'un modèle 3D*

Cacher des objets et changer leur matière

Propriétés d'objet, Mesurer et déplacer des objets

Jeux de recherche et de sélection, Points de vue

Commentaires et annotations

Animations, Vues en coupe, Liens

Comparer des modèles

Fonction « Switchback »

*Interférences*

Aperçu du Clash Detective

Définir les règles d'analyse de clash

Résultats de clash, Rapports des tests de clash

Travailler avec des tests de clash, Audit

Exporter et importer des tests

Tests personnalisés

Analyse de clash dans le temps

