

	Design et Industrie		Conseil		Gestion de Patrimoine
	Architecture et Bâtiment		Production		
Imagerie			Formation		
	Assistance				



Atelier d'Informatique Graphique et d'Architecture

Durée : 14 heures

Objectifs : S'initier à la production de volumétries et rendus réalistes à l'aide des fonctionnalités du logiciel SketchUp. Vous apprendrez des méthodes de travail pour utiliser Sketchup dans le cadre d'un projet BIM.

Pré requis : Bonne maîtrise de l'environnement Windows, sensibilisation à la CAO/DAO. Il est conseillé d'avoir suivi la formation «BIM : CONCEPTS & METHODOLOGIE»

Public concerné : Toute personne participant à un projet de construction : Architectes, BE, Entreprise (MOE, MO).

Programme de la formation :

Généralités

- Découverte de l'interface utilisateur
- Utiliser les outils de visualisation et navigation
- Créer une esquisse 3D
- Création des formes
- Utiliser les outils de modification
- Gérer l'affichage du modèle
- Agir sur l'affichage du modèle (couleurs, matériaux, textures, transparence...)

Organiser son projet

- Créer un nouveau projet vierge
- Etapes à respecter
- Utiliser les calques
- Utiliser les groupes
- Utiliser les composants
- Opération booléennes
- Créer une bibliothèque d'objets 3D
- Créer une bibliothèque de textures

Présenter son projet

- Utiliser le calcul d'ombrage
- Exporter une image (EPS, PDF, JPG, TIF,)
- Créer et présenter un projet : Sketchup, Layout
- Aspects méthodologiques liés à la réalisation du projet

Sketchup