



Programme de formation 3 jour(s)



1 ère partie - La préparation de la base 3D

- Organisation de l'environnement du logiciel
- Gestion du logiciel et de la licence
- Formats d'import/export
- Gestion des fichiers de la maquette 3D

2 ème partie - Les vues

- Visualisation et navigation dans l'espace 3D
- Contrôle des différentes vues (perspectives/parallèles)
- Gestion de la radiosit  dans la fenetre de pr visualisation

3 ème partie - Les mat riaux

- S lection et gestion d'un mat riaux
- Modification des param tres du mat riaux
- Plaquer une texture
- Editeur de Shaders Isoler une mati re

4 ème partie - L' clairage

- Types de lumi res
- Groupes de lumi res
- Diff rents dispositifs d' clairage
- Cr ation et modification des param tres de l' clairage
- Illumination globale et lumi res auto adaptatives

5 ème partie - Les objets

- Insertion et manipulation des objets
- Transparence des arbres
- R cup ration d' l ments
- Cr ation d'objets aof
- Gestion biblioth que d'objets
- Les calques

6 ème partie - Les effets

- Cr ation et r glage de l'h liodion
- Simulation r aliste des environnements ext rieurs (Ciel physique avec nuages, soleil, lune, ciel ...)
- Sol infini
- Fonds
- Effet atmosph rique

7 ème partie - Les rendus

- Les cartes postales
- L'insertion dans le site
- Post processing : (rendu esquisse, gouache, fusain,...)
- Les formats de rendu des images
- Le rendu partiel et le rendu diff r 
- Export / enregistrement des images r alis es

8 ème partie - G n ralit s

- Pr sentation des nouveaut s
- Utilisation des nouveaut s
- R alisation d'un projet d'images de synth se



Horaires des cours : 9h00/12h00 - 13h00/17h00

Objectifs : D couvrir et appliquer les diff rentes fonctionnalit s pour produire de fa on intuitive des vues de vos projets en images de synth ses r alistes.

Pr -requis : Connaissance d'un logiciel CAO/DAO et/ou de l'environnement Windows

Moyens techniques: Ordinateurs en r seau et vid oprojecteur. 1 station de travail par stagiaire

Nombre maximum de stagiaires : 6 stagiaires par salle de formation

Suivi et  valuation : Des exercices cibl s permettent de d terminer les connaissances acquises

Moyens p dagogique : Un acc s personnalis  au site Internet contenant tous les supports li s au logiciel